

Правила игры - Симбиоз

Состав игры

36 карт, Блокнот для подсчёта очков



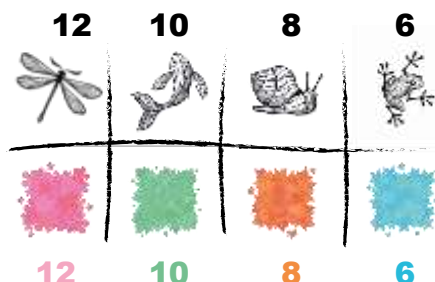
2-4 игрока

15 минут

14+ лет



Распределение карт по типам



Описание карты



Животное
на переднем плане

Время года
на заднем плане

Победные очки
в нижней части карты

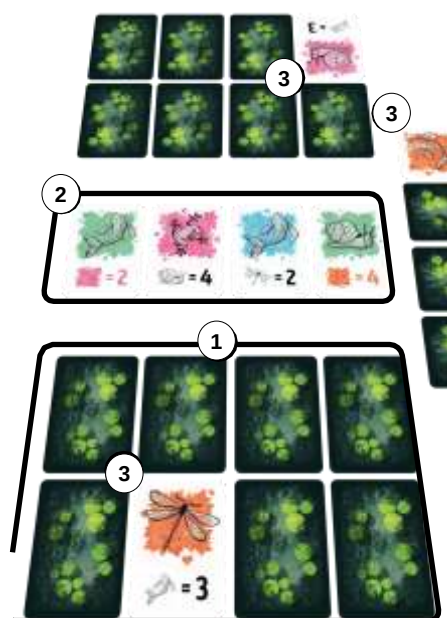
Цель игры

В настольной игре Симбиоз каждый участник создаст свой собственный пруд из 8 карт.

Цель игры — создать пруд, который принесёт больше всего победных очков.

Подготовка к игре для 3-4 игроков

1. Положите перед каждым игроком 8 карт в закрытую (лицевой стороной вниз) прямоугольником 4×2 — это пруд игрока.
2. Положите 4 карты в открытую (лицевой стороной вверх) в ряд в центре стола — это **река**. При игре втроем оставшиеся карты верните в коробку.
3. Все игроки **одновременно** открывают по 1 любой карте в своём пруду, переворачивая её лицевой стороной **вверх**.
4. Определите первого игрока — им может стать тот, кто последним видел **лягушку**. Далее игроки будут ходить по часовой стрелке.



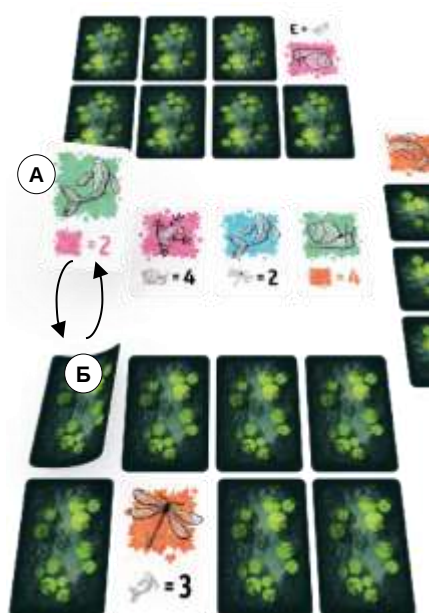
Ход игры

В свой ход выполните следующие действия.

1. Выберите и возьмите **1 карту из реки А**.
2. Выберите **1 любую карту в вашем пруду Б**.
3. Поменяйте местами выбранную **карту из пруда Б** и выбранную **карту из реки А**.
 - Положите карту **а** в открытую в пруд на место карты **Б**.
 - Положите карту **Б** в открытую в реку на место карты **А**.

Важно. Если на шаге 2 вы выбрали **открытую** карту в вашем пруду, то, поменяв местами карты из пруда и реки, откройте 1 любую закрытую карту в вашем пруду.

Таким образом, в конце хода у вас всегда будет на 1 открытую карту больше, чем в начале хода.



Победные очки

По типу начисления победных очков (ПО) карты бывают 2 типов.

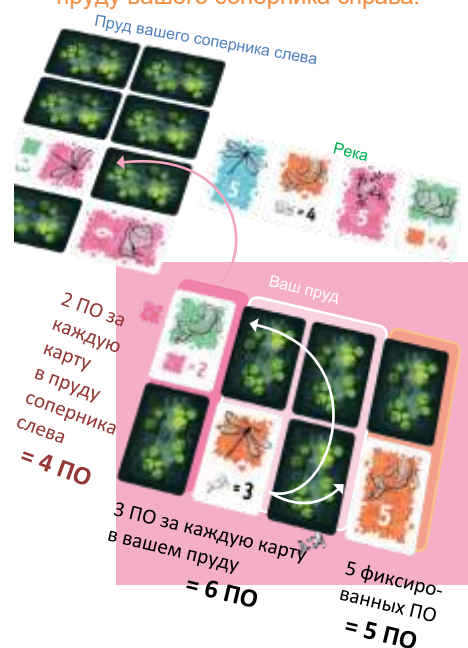
1. Карты с фиксированным количеством ПО

Такие карты принесут указанное количество очков вне зависимости от их расположения в вашем пруду.

2. Карты с условием

Такие карты принесут ПО в зависимости от количества карт с указанным животным или временем года в определённой игровой области. Область, за которую будут начисляться ПО, зависит от расположения этой карты в вашем пруду.

- Карты в **левой колонке** принесут ПО только за карты в пруду вашего соперника слева.
- Карты в **2 центральных колонках** принесут ПО только за карты в вашем пруду.
- Карты в **правой колонке** принесут ПО только за карты в пруду вашего соперника справа.



Конец игры

Игра заканчивается, когда в пруду каждого игрока будет по 8 открытых карт.

Посчитайте полученные ПО за каждую карту в вашем пруду. Для удобства используйте блокнот.

Сложите ПО за все карты. Игрок, набравший больше всего очков, становится победителем.

В случае ничьей претенденты делят победу — у них настоящий симбиоз, поздравляем!



Командный режим

2 на 2

В **командном режиме** вы сыграете командами по 2 игрока.

Игроки, чьи пруды расположены друг напротив друга, входят в одну команду.

Подготовка и сама игра проходят по обычным правилам.

Главное отличие данного режима заключается в подсчёте очков: ваши карты в левой и правой колонках принесут вам ПО за карты в пруду вашего **товарища по команде**.

В конце игры сложите очки обоих игроков **в каждой команде**. Побеждает **команда**, набравшая больше ПО.

Дуэльный режим

1 на 1

В дуэльном режиме **в реке будет 8 карт**, выложенных прямоугольником 4x2. **Река** одновременно является соседним прудом для каждого игрока (у одного – слева, у другого – справа).

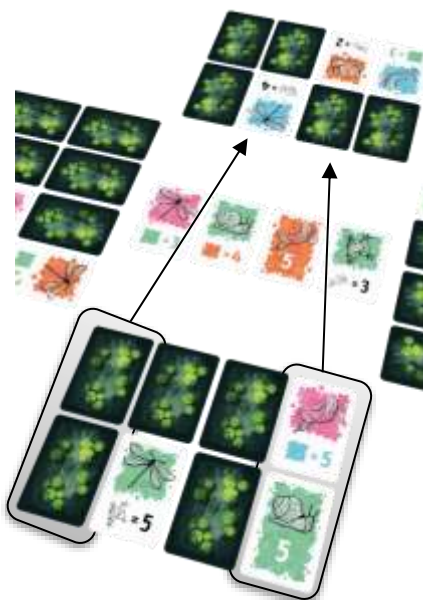
Во время подготовки к игре карты в нижнем ряду **реки** положите **в открытую**, а карты в верхнем ряду **в закрытую**.

В свой ход вы можете выбрать любую из 8 карт в **реке**. Если вы выбираете закрытую карту, посмотрите её перед тем, как выбрать карту для обмена в своём пруду.

Важно. Помните, что во время обмена вы кладёте карты в пруд и в реку в открытую.

В конце игры, если в **реке** остались закрытые карты, переверните их.

При подсчёте очков 2 карты в вашем пруду, лежащие в колонке со стороны **реки**, принесут ПО за карты в **реке**.



Авторы: Жереми Партинико и Кристиэль Партинико
Художник: Батист Перез

Графический дизайнер: Анж Юбер
Редактор правил: Поль Аль Вирзо
Издатель: Йоанн Броголь

